

A programtervező informatikus mesterszak tanterve

Képesítési követelmények

A szakon az oklevél megszerzésének általános követelményeit a Debreceni Egyetem Tanulmányi- és Vizsgaszabályzata tartalmazza.

Oklevél kredit-követelmények:

Matematikai és számítástudományi ismeretek:	36 kredit
Kötelező tárgyak:	21 kredit
Választható tárgyak:	15 kredit
Informatikai ismeretek:	42 kredit
Kötelező tárgyak:	15 kredit
Választható tárgyak:	27 kredit
Választható differenciált ismeretek („Matematikai és számítástudományi” vagy „Informatikai”)	6 kredit
Diplomamunka:	30 kredit
Szabadon választható tantárgyak:	6 kredit
Munkavédelem	0 kredit
Testnevelés – 1 félév – (csak nappali tagozaton)	0 kredit
Összesen	120 kredit

Matematikai és számítástudományi ismeretek, kötelező tárgyak – teljesítendő 21 kredit

Tárgykód / Kurzuskód	Tantárgynév	Kre- dit	Heti óraszám			Szám- mon- kérés	Előfeltételek	Peri- ódus	Aján- lott félév
			elm.	gyakorlat					
				tant.	labor				
INMPM0101-17 INMPM0101E INMPM0101G	A gépi tanulás alapjai	6	2	2		K A			1
INMPM0102-21 INMPM0102E	Algoritmusok	3	2			K			1
INMPM0103-21 INMPM0103E INMPM0103L	Kriptográfia	6	2		2	K A			1
INMPM0205-17 INMPM0205E INMPM0205L	Optimalizáló algoritmusok	6	2		2	K A			2

Informatikai ismeretek, kötelező tárgyak – teljesítendő 15 kredit

Tárgykód / Kurzuskód	Tantárgynév	Kre- dit	Heti óraszám			Szám- mon- kérés	Előfeltételek	Peri- ódus	Aján- lott félév
			elm.	gyakorlat					
				tant.	labor				
INMPM0104-17 INMPM0104E	Információs rendszerek	3	2			K			1
INMPM0206-17 INMPM0206E INMPM0206L	Adatbányászat	6	2		2	K A			2
INMPM0207-17 INMPM0207E INMPM0207L	Számítógépes grafika	6	2		2	K A			2

Diplomamunka – teljesítendő 30 kredit

Tárgykód / Kurzuskód	Tantárgynév	Kre- dit	Heti óraszám			Szám- mon- kérés	Előfeltételek	Peri- ódus	Aján- lott félév
			elm.	gyakorlat					
				tant.	labor				
INMPM0308-17 INMPM0308L	Diplomamunka 1	15			10	G			3
INMPM0409-17 INMPM0409L	Diplomamunka 2	15			10	G			4

Matematikai és számítástudományi ismeretek, választható tárgyak – teljesítendő 15 kredit

Tárgykód / Kurzuskód	Tantárgynév	Kre- dit	Heti óraszám			Szám- mon- kérés	Előfeltételek	Peri- ódus	Ajánl ott félév
			elm.	gyakorlat					
				tant.	labor				
INMPM9910-17 INMPM9910L	Operációkutatás	3			2	G			1
INMPM9911-17 INMPM9911E INMPM9911G	Fejlett következtetési módszerek	6	2	2		G			2
INMPM9912-17 INMPM9912E	Logikai algoritmusok	3	2			K			2
INMPM9913-17 INMPM9913E	Geometriai modellezés	3	2			K	INMPM0207-17		3
INMPM9914-17 INMPM9914E	Kódelmélet	3	2			K			3
INMPM9915-17 INMPM9915E	Neurális hálók elmélete	3	2			K	INMPM0205-17		3
INMPM9916-17 INMPM9916E	Számítási modellek	3	2			K			3
INMPM9917-21 INMPM9917E INMPM9917L	Deklaratív programozás	6	2		2	K A			4

Informatikai ismeretek, választható tárgyak – teljesítendő 27 kredit

(Az „Adattudomány” illetve az „Információs rendszerek” blokkból kötelező legalább egy tárgy felvétele)

„Adattudomány” blokk

Tárgykód / Kurzuskód	Tantárgynév	Kre- dit	Heti óraszám			Szám- mon- kérés	Előfeltételek	Peri- ódus	Ajánl ott félév
			elm.	gyakorlat					
				tant.	labor				
INMPM9918-21 INMPM9918L	Térinformatika	3			2	G			1
INMPM9919-17 INMPM9919L	Fejlett felhő alapú számítástechnika	3			2	G			2
INMPM9920-17 INMPM9920E INMPM9920L	Képfeldolgozás és orvosi képzőképzés	6	2		2	G			2
INMPM9921-17 INMPM9921E INMPM9921L	Vizualizáció és vizuális analitika	6	2		2	K A	INMPM0207-17		3
INMPM9922-17 INMPM9922L	Adattudomány laboratórium	3			2	G	INMPM0101-17		4
INMPM9923-17 INMPM9923E INMPM9923L	Haladó gépi tanulás	6	2		2	K A	INMPM0101-17		4

„Információs rendszerek” blokk

Tárgykód / Kurzuskód	Tantárgynév	Kre- dit	Heti óraszám			Szám- mon- kérés	Előfeltételek	Peri- ódus	Ajánl ott félév
			elm.	gyakorlat					
				tant.	labor				
INMPM9925-17 INMPM9925E INMPM9925L	Fejlett XML technológiák	6	2		2	G			1
INMPM9926-17 INMPM9926L	NoSQL adatbáziskezelők	3			2	G			1
INMPM9927-17 INMPM9927L	Szenzorhálózatok és a tárgyak internete	3			2	G			1
INMPM9924-17 INMPM9924L	Fejlett szoftverarchitektúrák	3			2	G			3
INMPM9929-17 INMPM9929L	Szöveg- és webbányászat	3			2	G	INMPM0206-17		3
INMPM9930-17 INMPM9930L	Információs rendszerek a gyakorlatban	3			2	G	INMPM0104-17		4
INMPM9931-17 INMPM9931E INMPM9931L	Szoftverrendszerek tervezése	6	2		2	K A			4

Szabadon választható tárgyak * – teljesítendő 6 kredit

Kód	Tantárgynév	Kredit	Heti óraszám			Számmonkérés	Előfeltételek	Periódus	Ajánlott félév
			elm.	gyakorlat					
				tant.	labor				

* „Szabadon választható” – Az Informatikai Kar által meghirdetett szakmai szabadon választható tárgyak, továbbá a Debreceni Egyetem más karai által meghirdetett intézményi szabadon választható tárgyak.