

Programtervező informatikus MSc szak

1. félév

Algoritmusok

INMPM0102-26

Kriptográfia

INMPM0103-21

Modern webszabványok

INMPM0136-26

Adatmenedzsment
intelligens rendszerekben

INMPM0137-26

Nemklasszikus logikák

INMPM9949-26

Térinformatika

INMPM9918-21

Fejlett
szoftverarchitektúrák

INMPM9924-17

NoSQL
adatbáziskezelők

INMPM9926-26

Fejlett géptanuló
modellek

INMPM9945-26

Bevezetés a solution
architecture alapjaiba

INMPM9942-26

2. félév

Számítási modellek

INMPM0216-26

Szoftverrendszerek
tervezése

INMPM0231-26

Optimalizáló
algoritmusok

INMPM9905-26

Következtetési módszerek,
logikai kalkulusok

INMPM9948-26

Adatbányászat

INMPM9906-26

Számítógépes grafika

INMPM9907-26

Felhő alapú
infrastruktúrák tervezése

INMPM9919-26

Programozási
paradigmák

INMPM9944-26

3. félév

Diplomamunka 1

INMPM0308-17

Geometriai modellezés

INMPM9913-17

Kódelmélet

INMPM9914-17

Gráfalgoritmusok

INMPM9938-26

Gépi tanulás

INMPM9939-26

Leíró logikák és
alkalmazásaik

INMPM9950-26

Rust: memóriabiztos
programozás

INMPM9935-21

Párhuzamos
programozás

INMPM9943-26

Haladó adatbányászat

INMPM9951-26

Szakmai gyakorlat

INMPM9997-21

4. félév

Diplomamunka 2

INMPM0409-17

Deklaratív
programozás

INMPM9917-21

Programozási nyelvek
szemantikája

INMPM9940-26

Képfeldolgozás és
orvosi képalkotás

INMPM9920-17

Vizualizáció és
vizuális analitika

INMPM9921-26

Big data rendszerek és
alkalmazások

INMPM9941-26

Haladó szoftvertesztelés

INMPM9946-26

Problémamegoldási
stratégiák
a programozásban

INMPM9947-26

Generatív
mesterséges intelligencia

INMPM9952-26

240 óra szakmai gyakorlat
teljesítése kötelező. A Szakmai
gyakorlat tantárgy kreditértéke a
Differenciált szakmai ismeretek
blokkba számolandó.

Matematikai és számítástudományi ismeretek, kötelező tárgyak

Informatikai ismeretek, kötelező tárgyak

Matematikai és számítástudományi ismeretek, választható tárgyak

Informatikai ismeretek, választható tárgyak

Diplomamunka

Szakmai gyakorlat